



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU

Tarihin yazıldığı Kocatepe'de, geleceğini yaz...



Yapay zekâ ve dijital dönüşüm odaklı programları ile öğrencileri geleceğe hazırlama amacıyla Afyon Kocatepe Üniversitesi Bilişim Teknolojileri Meslek Yüksekokulu 2025 yılında kurulmuştur. Okulumuz 2025-2026 eğitim öğretim yılı itibariyle "Oyun Geliştirme ve Programlama" ve "Büyük Veri Analistliği" önlisans programları ile siz değerli öğrencilerimize donanımlı bir eğitim sunmayı hedeflemektedir.

Değerli öğrenciler, okulumuz dijital çağın gerektirdiği nitelikte bireyler yetiştirmek için teknolojik gelişmeleri takip eden, uzman kadrosu ve modern laboratuvarları ile eğitim vererek bilgi ve deneyimlerinizi pekiştirme ve becerilerinizi geliştirmeyi amaçlamaktadır.

Meslek Yüksekokulumuzda, öğretim kalitesini en üst düzeyde tutarak analitik düşünme, problem çözme ve etkin karar verme becerilerini geliştirmeyi amaçlayan eğitimler vermek; program müfredatlarında yer alan stajlarla teorik bilginin mesleki deneyime dönüştürülmesi sağlamak hedeflerimiz arasındadır.



btmyo.aku.edu.tr



btmyo@aku.edu.tr

Meslek Yüksekokulumuz Afyon-Eskişehir karayolu üzerindeki Ahmet Necdet Sezer Kampüsü karşısında yer alıp, ulaşım, barınma, sosyal ve kültürel olanaklar bakımından merkezi konumdadır.

• **Oyun Geliştirme ve Programlama Önlisans Programı**, öğrencilere oyun tasarımı, yazılım geliştirme, yapay zekâ ve oyun fiziği alanlarında kapsamlı teorik bilgi ile uygulamalı beceriler kazandırmayı amaçlayan bir önlisans programıdır. Program mezunları, küçük, orta ve büyük ölçekli oyun geliştirme firmalarında oyun geliştirici, tasarımcı veya teknik personel olarak istihdam edilebilmekte; aynı zamanda kendi oyun stüdyolarını kurarak girişimci olabilme imkânına sahip olmakta ve Dikey Geçiş Sınavı ile lisans programlarına devam edebilmektedir.

• **Büyük Veri Analistliği Önlisans Programı**, dijitalleşmenin artırdığı veri üretimi ve analiz ihtiyacına yanıt veren bir önlisans programıdır. Program, büyük veri yönetimi, veri analizi, makine öğrenmesi ve veri görselleştirme gibi alanlarda teorik ve uygulamalı bilgi kazandırarak ara elemanlar yetiştirir. Mezunlar, teknoloji, finans ve kamu sektörlerinde veri madenciliği, veri analizi ve yönetimi, iş zekâsı gibi alanlarda teknik eleman olarak çalışabilir; ayrıca Dikey Geçiş Sınavı ile lisans programlarına devam edebilirler.

PROGRAMLAR

- **Oyun Geliştirme ve Programlama**
- **Büyük Veri Analistliği**

